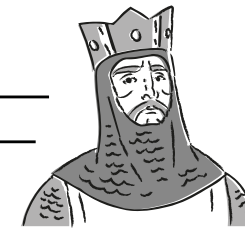


Alcazaba de Badajoz

GYMKANA. ASALTO A LA ALCAZABA

Alfonso IX



- 1** Dirígete hacia el Este hasta la muralla. Allí encontrarás información de cómo fue construida.
- * ¿Qué material se utilizó para construir la muralla primitiva?
- a Tierra
 - b Piedra
 - c Ladrillo
 - d Cemento

- 2** Ahora sigue por el adarve de la muralla en dirección hacia el río. Pasa de largo los restos de la Puerta del Metido. Nada más pasar el tramo de suelo de metal encontrarás información sobre el primer recinto de la muralla de la alcazaba.

- * ¿Por qué ampliaron los almohades la muralla de la alcazaba?
- a Para que hubiera sitio para más gente.
 - b Para llegar con seguridad hasta el río.
 - c Para pasar el rato.

- 3** Continúa por la calle derecha

- * ¿Adónde se iba por la puerta de la Coracha?



.....
.....

- 4** Vuelve por el puente al adarve y continúa tu recorrido hasta que llegues a la plataforma de la Batería del Rosario.

- * ¿Cuántas baterías de artillería había en la alcazaba en 1650?

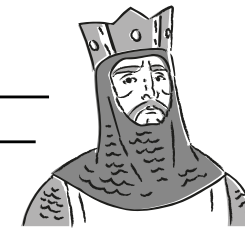


.....
.....

Alcazaba de Badajoz

GYMKANA. ASALTO A LA ALCAZABA

Alfonso IX



5 Sigue el recorrido por el adarve, pasa de largo las Torres del Pendón y de la Horca, hasta que llegues a las puertas de Yelves y de Carros.

* ¿Cuándo se abrió la puerta de Carros?



.....
.....

6 Continúa por el adarve de la muralla, hasta que puedas bajar para acercarte al Museo Arqueológico. Tendrás que responder sobre el antiguo cuartel de San Pedro.

* Dibuja aquí los edificios del cuartel, tal como están en el panel, y señala cual es el del Museo.

.....

7 Sube al adarve de la muralla y síguelo en dirección al río, hasta las puertas de Yelves y Carros.

* ¿Por qué tiene ese nombre?

- a Por un capitel romano que pusieron los almohades sobre la puerta.
- b Porque Badajoz era la capital del reino.
- c Por una compañía de teléfonos que tenía su sede en la Plaza Alta.

8 Y ahora tendrás que llegar a la torre de la muralla que está más cerca de la Torre de Espantaperros.

* Se llama Espantaperros por

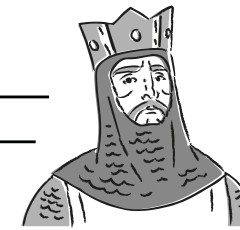
- a Un centinela que espantaba a los perros desde arriba.
- b Una campana que marcaba las horas y espantaba con el ruido a los perros.
- c Un centinela que espantaba a los perros desde arriba

9 Por la ruta más rápida encuentra la información sobre el Hospital Militar, que está junto a la Facultad de Ciencias de la Documentación y la Comunicación.

* ¿Qué edificios hubo en esta zona antes de que se construyera el Hospital Militar en el siglo XIX?



.....
.....



- 10 Continúa la prueba cuando llegues al pie de la Torre de Santa María.
- * ¿Cómo se transformó la mezquita islámica en iglesia cristiana?
- a Añadiéndole una torre.
 - b Añadiendo los ábsides de la cabecera.
 - c Eliminando el mihrab.

- 11 La información siguiente la tienes al otro lado de la calle.
- * ¿Qué es un mihrab?
- a 1. El mirador de la torre de la mezquita.
 - b El lugar de la mezquita al que se dirigen los fieles durante la oración.
 - c El patio de entrada de la mezquita.

¡Y ahora, vuelve rápido al punto de partida!

Alcazaba de Badajoz

GYMKANA. ASALTO A LA ALCAZABA

Abu Yahyá



1 Empieza el recorrido al pie de la Torre de Santa María, allí encontrarás información sobre una antigua mezquita.

* ¿Qué material se utilizó para construir la muralla primitiva?

- a El mirador de la torre de la mezquita.
- b El lugar de la mezquita al que se dirigen los fieles durante la oración.
- c El patio de entrada de la mezquita.

2 La siguiente cuestión tiene su respuesta al otro lado de la calle, donde podrás saber de la antigua Iglesia de Santa María del Castillo.

* ¿Cómo se transformó la mezquita islámica en iglesia cristiana?

- a Añadiéndole una torre.
- b Añadiendo los ábsides de la cabecera.
- c Eliminando el mihrab.

3 Dobra la esquina y encontrarás información sobre el antiguo hospital militar.

* ¿Qué edificios hubo en esta zona antes de que se construyera el Hospital Militar en el siglo XIX?



.....

.....

.....

.....



4 Y ahora, tendrás que llegar a la torre de la muralla más cercana a la Torre de Espantaperros.

* Se llama Espantaperros por:

- a Un centinela que espantaba a los perros desde arriba
- b Una campana que marcaba las horas y espantaba con el ruido a los perros
- c Los perros y gatos se asustaban al verla tan alta
- Las cigüeñas que anidan arriba hacían tanto ruido que asustaban a los perros

5 Para la siguiente prueba habrás de encontrar la Puerta del Capitel.

* ¿Por qué tiene ese nombre?

- a Por un capitel romano que pusieron los almohades sobre la puerta.
- b Porque Badajoz era la capital del reino.
- c Por una compañía de teléfonos que tenía su sede en la Plaza Alta.

6 Sube al adarve de la muralla y síguelo en dirección al río, hasta las puertas de Yelves y Carros.

* ¿Por qué tiene ese nombre?

- a Por un capitel romano que pusieron los almohades sobre la puerta.
- b Porque Badajoz era la capital del reino.
- c Por una compañía de teléfonos que tenía su sede en la Plaza Alta.

7 Sube al adarve de la muralla y síguelo en dirección al río, hasta las puertas de Yelves y Carros.

* ¿Cuándo se abrió la puerta de Carros?



.....

.....

.....

.....

.....



8 Continúa por el adarve, pasa de largo las torres de La Horca y del Pendón, hasta que llegues a la plataforma de la Batería del Rosario.

* ¿Cuántas baterías de artillería había en la alcazaba en 1650?



.....
.....

9 Sigue por el adarve, y baja por el primer puente, y busca información sobre la puerta de la Coracha.

* ¿Dónde se iba por la puerta de la Coracha?



.....
.....

10 Vuelve al adarve, continua por él pasando de largo la Brecha de las Aguas y la Torre de las Siete Ventanas. Antes de que el adarve se haga de hierro, encontrarás información sobre la ampliación de la Alcazaba en época almohade.

* ¿Por qué ampliaron los almohades la muralla de la alcazaba?

- a Para que hubiera sitio para más gente.
- b Para llegar con seguridad hasta el río.
- c Para pasar el rato.

11 Sigue por el adarve metálico, pasa de largo la antigua Puerta de El metido, y busca información sobre cómo se construyó la muralla de la Alcazaba.

* ¿Qué material se utilizó para construir la muralla primitiva?

- a Tierra
- b Piedra
- c Ladrillo
- d Cemento

¡Y ahora, vuelve rápido al punto de partida!